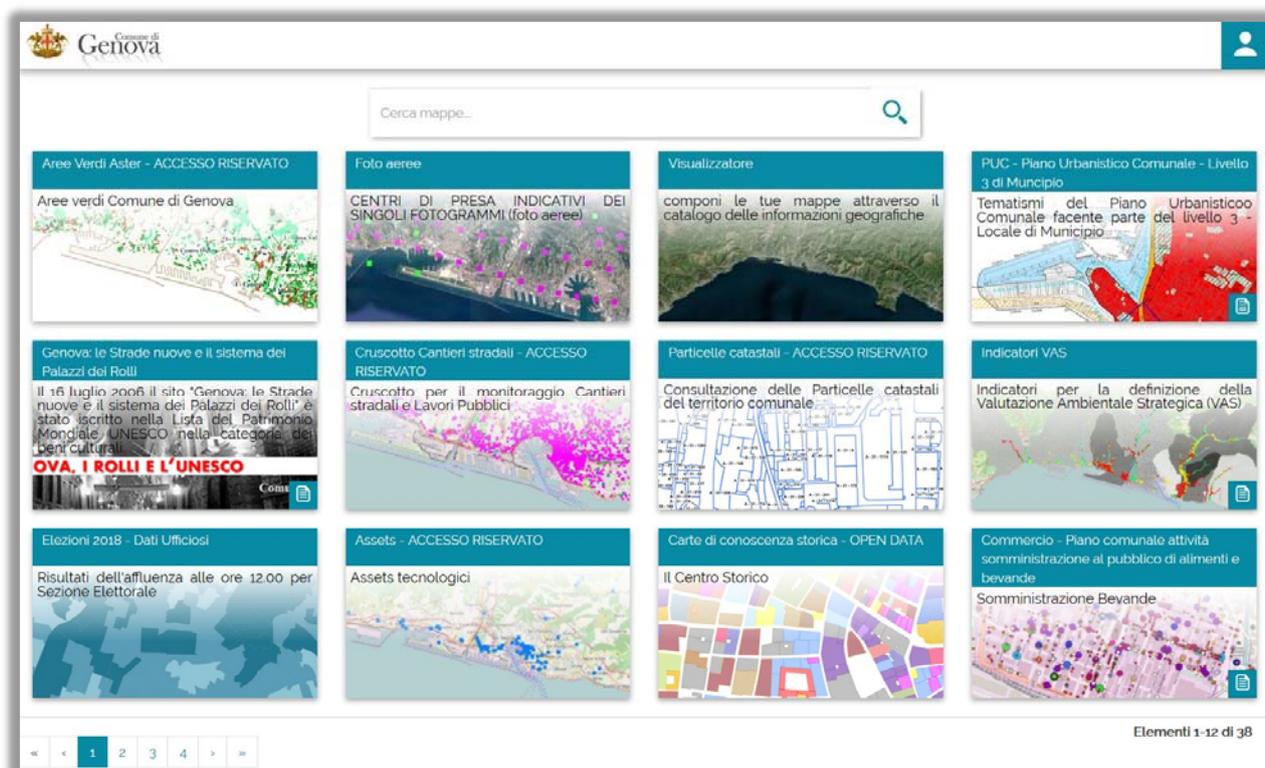


COME CONSULTARE IL GEOPORTALE

Accedere al link: <https://mappe.comune.genova.it/MapStore2/#/>

Ad ogni immagine corrisponde una mappa che, cliccando, può essere consultata direttamente.

Se nella pagina non compare la mappa con il tema desiderato, è possibile individuarla inserendo parte del nome nella casella in alto "Cerca mappe" oppure scorrendo il contatore presente in fondo per sfogliare le pagine della galleria.



Guida ufficiale

La guida completa di MapStore è consultabile seguendo il seguente link (in inglese): <https://mapstore.readthedocs.io/en/latest/user-guide/home-page/>

AUTENTICAZIONE DELL'UTENTE

L'apertura e la navigazione delle mappe **non necessita** di alcuna autenticazione (login) da parte dell'utente.

È necessario autenticarsi solo per quelle mappe con la presenza di livelli riservati, che per essere visualizzati hanno bisogno di una preventiva autorizzazione.

Per tali mappe, ottenuta l'autorizzazione, cliccando l'apposita icona si devono inserire le proprie credenziali di accesso (codice SPID personale se utente esterno all'Ente).



INTERROGAZIONE DEGLI OGGETTI IN MAPPA

Ogni livello caricato nella mappa è interrogabile cliccando il punto di interesse. L'applicazione restituirà una o più tabelle con tutte le informazioni disponibili relative agli oggetti selezionati.

Per visionare i risultati relativi ad ogni diverso livello, è necessario selezionare quello che di interesse tramite la tendina in alto a destra.

Il riquadro a sfondo azzurro che si trova sotto ai dati indica quali livelli non hanno restituito informazioni per assenza di oggetti.



The screenshot displays a web-based map application. The map area shows various colored zones (red, orange, green, blue) representing different acoustic zoning levels. A blue location pin is placed on the map. To the right of the map is an information panel with a search bar containing 'CLASSI ZONIZZAZIONE ACUSTICA'. Below the search bar, the coordinates 'Lat: 44,402 - Long: 8,949' are shown. A warning message states: 'Le informazioni riportate non costituiscono attestazione di conformità ai dati ufficiali'. Below this is a table with the following data:

ELEMENTO #1	VALORE
ATTRIBUTO	PK_ID
	2915
CLASSE	4
DESCRIZIONE	aree di intensa attività umana

Below the table is a legend titled 'LEGENDA DETTAGLIATA' with a color-coded key. At the bottom of the panel, a blue box contains the text: 'Comune di Genova - Direzione Tecnologie Digitalizzazione e Smart City - Ufficio SIT. Non ci sono features per i seguenti layers: VARIANTE ZONIZZAZIONE ACUSTICA, FASCIA FERROVIARIA, FASCIA AUTOSTRADALE, MISURE FONOMETRICHE DI CARATTERIZZAZIONE ACUSTICA'. The interface includes standard map controls like zoom in (+), zoom out (-), and 3D view, as well as a scale bar (200 m) and a privacy policy link.

RICERCA DI STRADE E CIVICI

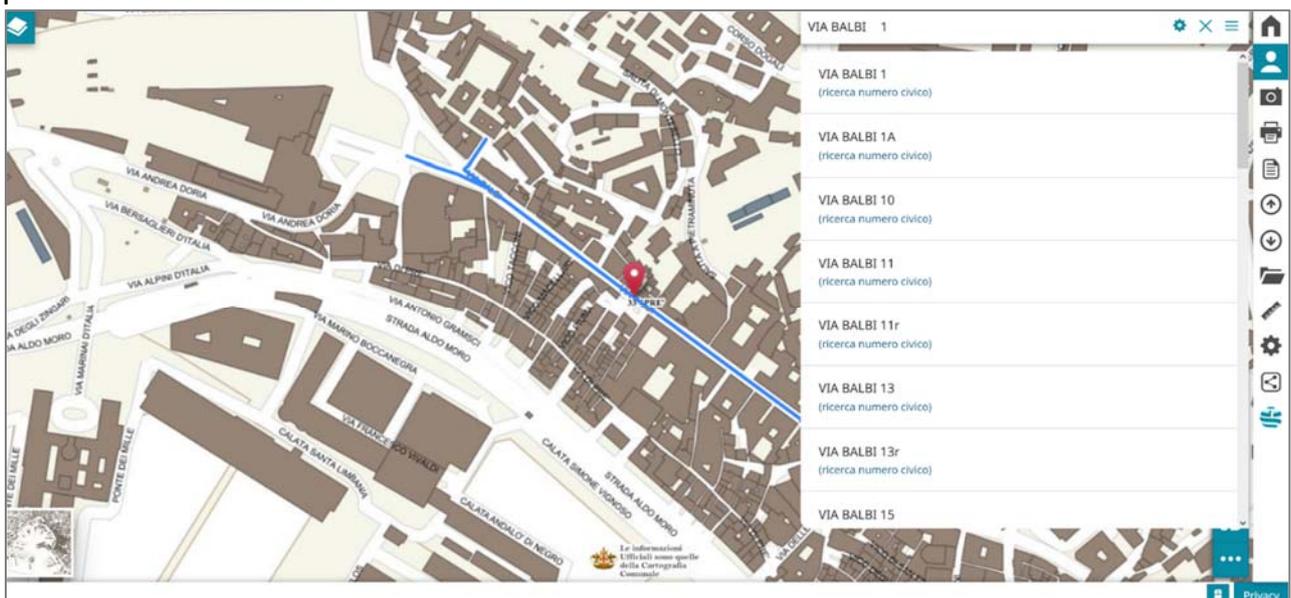
⚙️ 🔍 ☰ 🏠

Inserire **parte del nome** della via da trovare.
Scegliere tra quelle che vengono mostrate in elenco.



A questo punto la via viene evidenziata sulla mappa e lo spazio in cui precedentemente è stato inserito il nome può essere utilizzato per indicare il **numero civico**.

Comparirà quindi una tendina con i possibili indirizzi e i numeri civici associati da poter selezionare.



La mappa si posizionerà nella via e al civico voluto.

Per far scomparire dallo schermo il marker della selezione cliccare 'X'

INSERIMENTO DI ULTERIORI LIVELLI INFORMATIVI

In ogni mappa è possibile inserire qualunque livello di dati contenuto nel catalogo del Comune di Genova e reso pubblico.

Dal **Menù delle opzioni** cliccare su **Catalogo**  per aprire la finestra di dialogo che elenca tutti i livelli disponibili.

Catalogo

Servizio

GeoPortale Comune di Genova x ▼

zonizz

Cerca

Preview Not Available

ZONIZZAZIONE GEOLOGICA DEL TERRITORIO

SITGEO:GEO_ZONIZ_AG_SEM

CLASSI DI SUSCETTIVATA' - ZONIZZAZIONE GEOLOGICA

+ Aggiungi alla mappa

Preview Not Available

VARIANTE ZONIZZAZIONE ACUSTICA

SITGEO:V_ZA_VARIANTE

VARIANTE ZONIZZAZIONE ACUSTICA COMUNALE

+ Aggiungi alla mappa

Preview Not Available

GEOMORFOLOGIA

<< < 1 2 3 > >>

Risultati 5-8 di 9

Bisogna digitare parte del nome del livello desiderato, cliccare il bottone **Cerca** e a questo punto comparirà, se presente, il livello cercato (può essere in pagine successive, da scorrere con la barra numerata in basso).

Per aggiungere il livello cliccare il pulsante **Aggiungi alla mappa**.

Per aggiungere livelli provenienti da altri servizi inserire l'indirizzo del server (url) al quale ci si vuole collegare.

I livelli caricati saranno aggiunti al gruppo *"Predefinito"* della lista livelli.

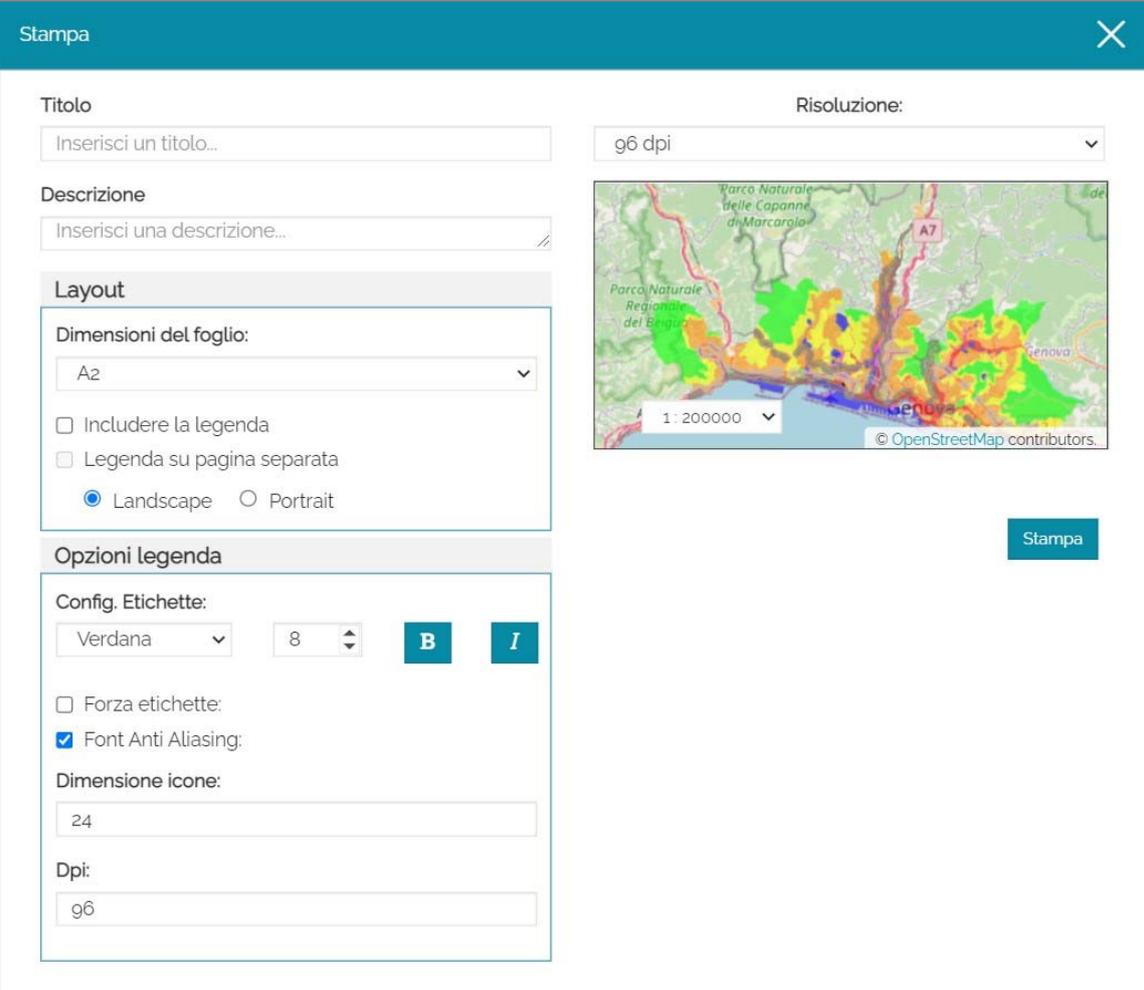
STAMPA



Dalla barra del Menù cliccare su **Stampa**: appare la corrispondente finestra di dialogo.

La schermata presenta un'immagine di anteprima della mappa, nella quale compare la tendina con cui impostare la scala di stampa.

È possibile inserire il titolo e la descrizione, scegliere le dimensioni del foglio (A2, A3, A4) e configurare la legenda.



Dopo aver impostato le proprie preferenze, si può cliccare il pulsante **Stampa**.

Stampa

A questo punto si apre una finestra di dialogo in cui con l'anteprima di stampa. Cliccando il pulsante di 'Stampa', si può salvare su computer il file PDF per la stampa.

GESTIRE I LIVELLI E OTTENERE INFORMAZIONI

Selezionando un livello si apre la barra di comandi per lavorare sul livello selezionato.



Esporta i dati del livello: questo pulsante permette scaricare i dati del livello selezionato in diversi formati (csv, shape, excel, dxf, GeoJSON).



Zoom all'estensione del livello: questo pulsante permette di visualizzare il livello selezionato in tutta la sua estensione.



Modifica proprietà del livello selezionato: questo pulsante apre il pannello delle impostazioni dei livelli, che è composto dalle quattro sezioni "Generale", "Visualizzazione", "Stile" e "Feature info".

Generale

In questa pagina è possibile:

- cambiare il titolo del livello;
- impostare le traduzioni del titolo, che verranno aggiornate cambiando la lingua;
- verificare il nome del livello;
- modificare la descrizione del livello;
- impostare un gruppo di livelli;
- configurare il *Tooltip* che appare sovrapponendo il cursore al nome del layer in oggetto. L'utente può decidere che titolo, descrizione, entrambi o nulla vengano visualizzati e può impostare il posizionamento scegliendo tra sopra, destra o sotto.

Visualizzazione

In questa pagina è possibile modificare le impostazioni di visualizzazione:

- impostare il formato di immagine;
- impostare la dimensione dei *tiles* (riquadri) del livello;
- impostare il valore di opacità del livello (in percentuale);

- abilitare/disabilitare i limiti di visibilità del layer entro determinati limiti di scala;
- abilitare/disabilitare la trasparenza per quel livello;
- abilitare/disabilitare l'uso dei *tiles* (riquadri) memorizzati nella cache del livello;
- decidere di visualizzare l'immagine come una singola tessera o come più tessere;
- abilitare/disabilitare lo stile localizzato. Se abilitato, consente di includere le impostazioni locali di MapStore in ogni richiesta GetMap , GetLegendGraphic e GetFeatureInfo al server, come spiegato nelle Impostazioni del catalogo WMS;
- impostare la legenda del livello con le opzioni di larghezza e altezza personalizzate. Entrambi questi valori di campo se maggiori della dimensione della legenda predefinita di 12, i valori personalizzati vengono applicati alla proprietà di visualizzazione della larghezza e dell'altezza della legenda;
- viene visualizzata un'anteprima della legenda con i valori personalizzati applicati dai campi della legenda sopra.

Stile

In questa pagina l'utente è autorizzato a:

- cercare tra gli stili di livello disponibili e selezionare quello desiderato;
- creare un nuovo stile;
- modificare uno stile esistente;
- eliminare uno stile esistente.

Feature info

Attraverso questa sezione è possibile decidere il formato di restituzione delle informazioni che appaiono interrogando un layer. In particolare l'utente può scegliere:

- **DISABILITA IDENTIFICA** per disabilitare la funzionalità di restituzione delle informazioni per questo livello;
- **TEXT** per mostrare i risultati come semplice testo;
- **HTML** per abilitare una tabella in formato html;
- **PROPRIETÀ** mostra i risultati come una lista di proprietà;
- **TEMPLATE** per la personalizzazione del formato di restituzione.



Filtra il layer: Mapstore permette di impostare un filtro che agisce direttamente su un livello, così da rendere riconoscibile un sottoinsieme. La mappa si aggiornerà appena applicato il filtro.

Per ciascun livello si possono compiere interrogazioni utilizzando le seguenti opzioni.

- Indicare uno o più attributi (*Filtro attributi*);
- disegnare un poligono, un cerchio, selezionare un *Municipio* o una *Unità Urbanistica* che interseca, contiene o è contenuto dal livello prescelto (filtro per *Regione di interesse*),
- filtrare i dati del livello prescelto con quelli di un altro presente in mappa (Filtro usando un livello).

Qualunque sia il tipo di ricerca effettuata, cliccando sull'icona con la spunta (*Applica*) si otterranno i risultati in mappa.



Apri tabella degli attributi: l'icona apre la *Tabella degli attributi* del layer selezionato e permette di filtrare sugli attributi stessi.

Inserendo il valore ricercato nella casella sotto il nome del campo, si otterranno gli elementi che contengono quel valore. Il filtro può essere applicato su più campi.

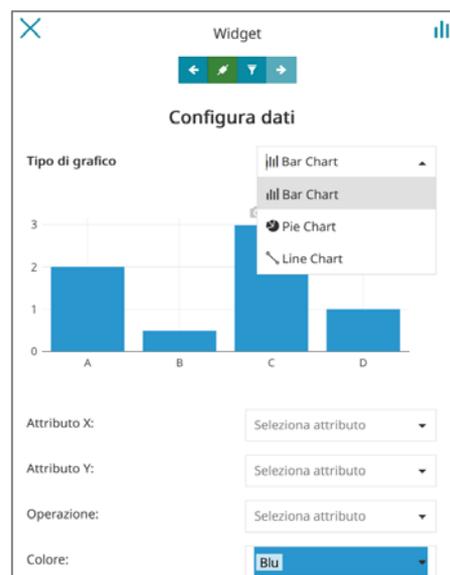
Il risultato sarà visualizzato in mappa cliccando *Sincronizza la mappa con i filtri* e può essere esportato nei formati csv, excel, shape, dxf cliccando *Esporta i dati della griglia*.



Crea un widget per il livello selezionato: è possibile creare widget, cioè grafici, testi, tabelle e contatori, che servono a descrivere e visualizzare qualitativamente e quantitativamente i dati di un livello e forniscono all'utente la possibilità di analizzare le informazioni in modo più efficace.

Grafico

Selezionando l'opzione Grafico si apre la seguente finestra.



Una volta selezionato il tipo di grafico che si desidera ottenere, l'utente può utilizzare i comandi della seguente barra.



Queste le operazioni rispettivamente possibili:

- tornare alla selezione del tipo di grafico;
- connettere o disconnettere il widget dalla mappa. Quando un widget è connesso alla mappa, le informazioni visualizzate nel widget vengono automaticamente filtrate con la visualizzazione della mappa. Quando un widget non è collegato, mostra tutti gli elementi di quel livello indipendentemente dalla visualizzazione della mappa;
- configurare un filtro per i dati del widget;
- passaggio successivo una volta completate le impostazioni.

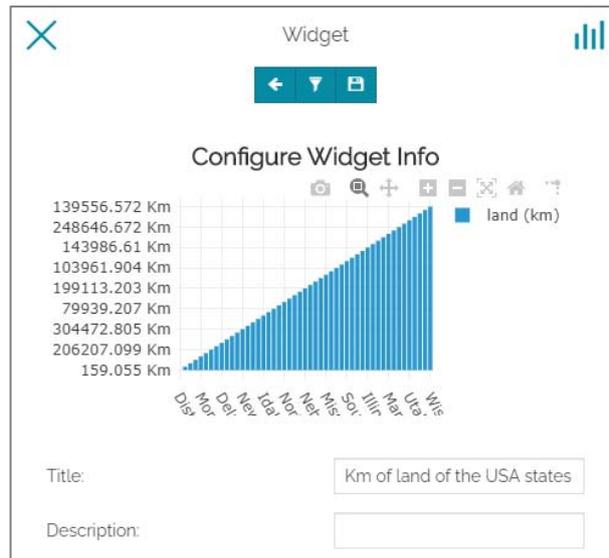
Appena sotto l'anteprima del grafico, sono disponibili le seguenti configurazioni:

- definire l'attributo X del grafico (o Raggruppa per i grafici a torta) scegliendo tra i campi del livello;
- definire l'attributo Y del grafico (o Usa per i grafici a torta) scegliendo tra i campi del livello
- definire l'operazione aggregata da eseguire per l'attributo;
- scegliere il colore del grafico (o la gamma di colore per grafici a torta);
- abilita la legenda del grafico attivando *Visualizza legenda*.

Per i grafici a barre e i grafici a linee MapStore fornisce ulteriori funzionalità avanzate. Attraverso questa sezione, l'utente è autorizzato a:

- mostrare/nascondere la griglia di sfondo del grafico;
- personalizzare l'asse Y;
- personalizza l'asse X;
- impostare il nome dell'etichetta della legenda.

Una volta effettuate le impostazioni, il passaggio successivo della creazione/configurazione del widget grafico viene visualizzato come segue:



Testo

Creando un nuovo widget di testo si apre la seguente finestra:

Attraverso la barra degli strumenti è possibile:

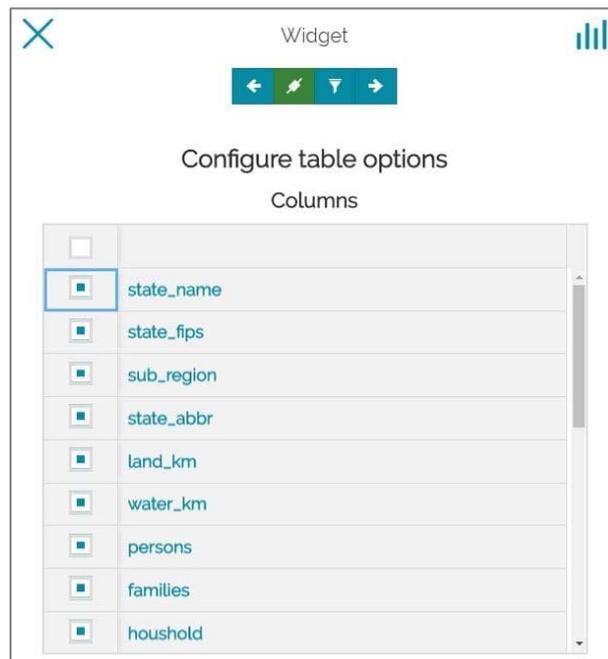
- Tornare alla selezione del tipo di widget;
- Aggiungere il widget alla mappa;

Qui l'utente può:

- Scrivere il titolo del widget
- Scrivere il testo del widget
- Formattare il testo tramite la barra degli strumenti dell'editor di testo

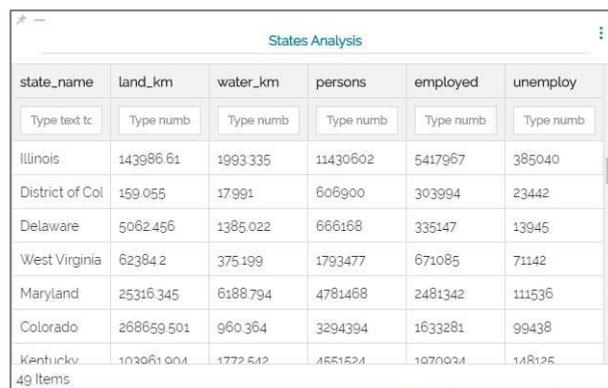
Tabella

Aggiungendo un widget con una tabella alla mappa, si apre un pannello



come il seguente:

La barra degli strumenti nella parte superiore di questo pannello è simile a quella presente nella sezione Grafico. Qui l'utente può selezionare i campi del layer che verranno visualizzati nel widget.

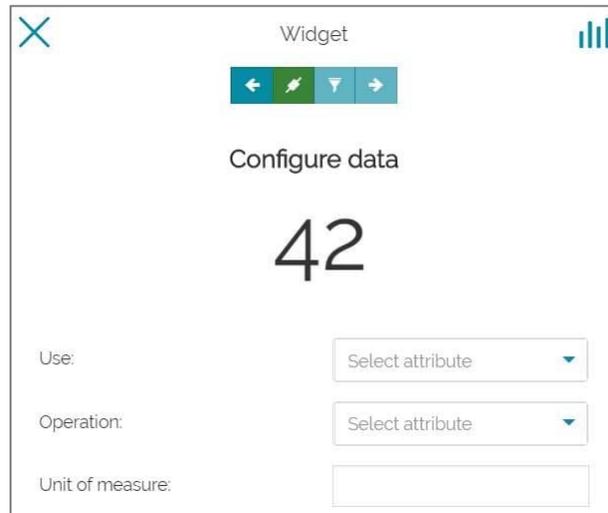


state_name	land_km	water_km	persons	employed	unemploy
Type text tc	Type numb	Type numb	Type numb	Type numb	Type numb
Illinois	143986.61	1993.335	11430602	5417967	385040
District of Col	159.055	17.991	606900	303994	23442
Delaware	5062.456	1385.022	666168	335147	13945
West Virginia	62384.2	375.199	1793477	671085	71142
Maryland	25316.345	6188.794	4781468	2481342	111536
Colorado	268659.501	960.364	3294394	1633281	99438
Kentucky	102061.004	1772.542	4551524	1070024	148125

49 Items

Questo un esempio di tabella che viene restituita.

Contatore

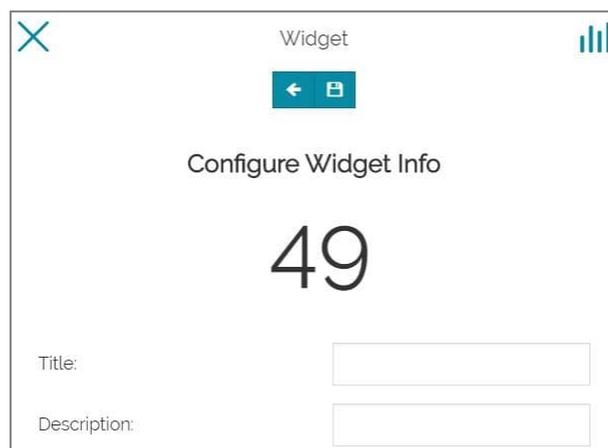


Selezionando l'opzione contatore, si apre la seguente finestra:

L'utente può:

- selezionare l'attributo da usare;
- selezionare l'operazione da eseguire;
- impostare l'unità di misura che verrà visualizzata.

Una volta inviate le informazioni, compare il pannello dell'ultimo passaggio:





Strumento di confronto: questo strumento rende possibile confrontare la mappa dividendola in due sezioni secondo due diverse modalità, con una barra di scorrimento (*swipe*) o con una lente (*vetro spia*).

Per impostare una delle due modalità si devono utilizzare le opzioni del menù a tendina collegato; per attivare lo *swipe* è anche possibile semplicemente cliccare sul pulsante dello strumento *Confronta*.

Dal menu a discesa *Strumento di confronto* è anche possibile fare clic su *Configura*; si apre un modulo di configurazione per lo strumento *Confronta* selezionato (*Swipe* o *Spy glass*) in modo che, in caso di *Swipe*, l'utente possa cambiare l'orientamento dello swipe da Verticale a Orizzontale.

L'utente può anche attivare dallo stesso menu la tendina per commutare lo strumento *Confronta* in modalità *Vetro spia*. Se è attivo, cliccando sull'opzione si apre il modulo di configurazione in modo che sia possibile modificare la dimensione del cerchio.