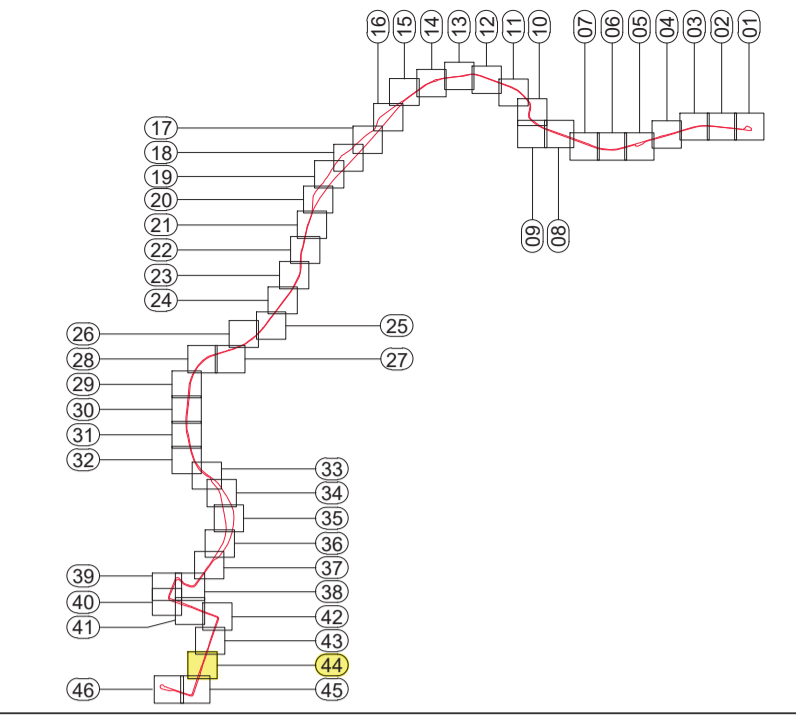


KEY-MAP



LEGENDA

- ASSE DI TRACCIAMENTO
- PERCORSO TRACCIATO ASSE BARRATO
- ASSE DI TRACCIAMENTO ALTRI AUTOBUS
- ASSE DI TRACCIAMENTO AUTOMOBILI
- VERSO DI PERCORRENZA
- CORSIA BUS RIDOTTA RISERVATA TPL
- CORSIA BUS RIDOTTA TRAFFICO PROMISCUIO TPL/PRIVATO
- CORSIA BUS RIDOTTA TRAFFICO PROMISCUIO TPL/ZTL
- INDICAZIONE TACCHE
- INTERFERENZA CON OPERA DI SCAVALCO O SOTTOPASSO ESISTENTE
- DEMOLIZIONI
- RICOSTRUZIONI
- INDICAZIONE DI CAPOLINEA
- INDICAZIONE DI FERMATA ASCENDENTE
- INDICAZIONE DI FERMATA DISCENDENTE

COMMITTENTE:

COMUNE DI GENOVA
 IL RESPONSABILE UNICO DEL PROCEDIMENTO
 ALBERTO BITOSSI
 IL DIRETTORE ESECUTORE DEL CONTRATTO
 ANTONIO ROSSA

PROGETTAZIONE DEFINITIVA DEL SISTEMA DEGLI ASSI DI FORZA PER IL TRASPORTO PUBBLICO LOCALE (RETE FIOVIARIA E STRUTTURE CONNESSE)

PROGETTAZIONE MANDATARIA
 MANDANTE

ITALFERR
 PROGETTO INFRASTRUTTURA
 ASSE VAL BISAGNO
 PLANIMETRIA DI PROGETTO - Tav. 44 di 46

IL PROGETTISTA RESPONSABILE DELL'INTEGRAZIONE

 SCALE : 1:500

COMMESSA	LOTTO	FASE	ENTE	TIPO DOC.	OPERA/DISCIPLINA	PROGR.	REV.
E21D	03	D	13	P8	IF0005	044	F

Revis.	Descrizione	Redatto	Data	Verificato	Data	Approvato	Data	Autorizzato	Data
A	Emissione Esecutiva		Ago 2021	S. Maffioli	Ago 2021	A. Peressutti	Ago 2021	Dott. Ing. Conforti	
B	Revisione a seguito commenti	M. Maffioli	Sett 2021	S. Maffioli	Sett 2021	A. Peressutti	Sett 2021		
F	Revisione a seguito commenti	L. Spinelli	Mag 2022	S. Maffioli	Mag 2022	A. Peressutti	Mag 2022		

Nome file: E21D03D13P8IF0005026-046F n.Elabor.: _____

LE SOLUZIONI RIGUARDANTI LA REGOLAMENTAZIONE DELLA CIRCOLAZIONE E DELLA SOSTA, DEFINITE NELL'AMBITO DEL PRESENTE PROGETTO (CON RELATIVA SEGNALETICA ORIZZONTALE E VERTICALE) DEVONO ESSERE CONSIDERATE COME MODIFICABILI (A PARITÀ DI COSTO DI INVESTIMENTO) A SEGUITO DI SUCCESSIVE INDICAZIONI CHE L'AMMINISTRAZIONE SI RISERVA DI ADOTTARE NEL RISPETTO DELLE POLITICHE DELLA MOBILITÀ TESE AL SODDISFACIMENTO DELLE ESIGENZE DELLA CITTADINANZA E CHE SI POTRANNO MANIFESTARE A SEGUITO DELLA REALIZZAZIONE DELL'INTERVENTO